

**Be +
Be pro**

Adobe Animate CC 2018
THE OFFICIAL TRAINING

Adobe Animate CC 2018

THE OFFICIAL TRAINING

Aprende las nuevas y robustas capacidades de Animate CC en la creación de gráficos, textos, fotos y diseños importados que luego puedas llevar a la vida usando animación y publicarlos para diferentes plataformas tales como HTML, SWF, SVG y WebGL.

Duración: 24 horas

Temario:

- Iniciando Flash
- Trabajo con símbolos
- Animación básica
- Animación avanzada
- Exportando gráficos y animaciones



Iniciando Flash

- Tipos de documentos y espacio de trabajo.
- Creando gráficos.
- Usando herramientas de dibujo.
- Tipos de objetos.
(Shapes, drawing objects y primitive).
- Modificando propiedades de un objeto.
- Trabajo con texto.
- Importando imágenes de mapa de bits y vector.
- El flujo de trabajo en Flash.

Trabajo con símbolos

- Acerca de símbolos e instancias.
- Creando y editando símbolos.
- Tipos de Símbolos.
- Organizando la librería.
- Aplicación de Filtros.

Animación básica

- Entendiendo la línea de tiempo.
- Trabajo con capas.
- Organizando capas.
- Creando máscaras.
- Animación cuadro por cuadro.
- Acerca de los diferentes tipos de Frames.

Animación avanzada


- Creando una animación de formas (Shape Tween).
- Asignando Shape hints.
- Agregando aceleración y desaceleración.
- Creando una animación de movimiento clásica (Classic Tween).
- Creando una animación de movimiento (Motion tween).
- Modificando el trayecto.
- Usando el editor de movimiento.
- Acelerar y desacelerar.
- Anidando animaciones.
- Herramienta Bones y Bind.
- Animando con un sistema de huesos.
- Usando las herramientas 3D en animación.

Exportando gráficos y animaciones

- Exportando a MP4.
- Como exportar un gráfico estático.
- Creando una animación Gif.
- Publicando HTML, SWF, SVG y WebGL





 (01) 321 1000

 info@bpro.pe

 www.bpro.pe