

Be +
Be pro

Adobe Character Animator CC
THE OFFICIAL TRAINING



Adobe Character Animator CC

THE OFFICIAL TRAINING

Crea personajes en 2D y hazlos cobrar vida. Podrás hacer que copien tus movimientos faciales, asignarles comportamientos y aplicar física en tu animación para que actúen y reaccionen de forma realista. Podrás acelerar tu flujo de trabajo al realizar proyectos de animación eliminando los keyframes y sincronización de labios que consumen mucho tiempo.

Duración: 24 horas

Temario:

- Iniciando Character AnimatorCC.
- Trabajo con Escenas.
- Creando Personajes personalizados con Auto-Rigging.
- Preparando archivos para animación.
- Conduciendo una animación.
- Trabajando con comportamientos de personaje.
- Grabando Animaciones.



Iniciando Character Animator CC

- Descripción del entorno.
- Acerca de la terminología de Character animator.
- Familiarízate con las plantillas.
- Entendiendo como conducir una animación.
- Trabajo con Escenas.

Trabajo con Escenas

- Creando y abriendo escenas.
- Creando escenas a partir de un archivo importado.
- Navegando entre escenas.
- Cambiando las propiedades de las escenas.

Creando Personajes personalizados con Auto-Rigging

- Entendiendo la estructura de capas.
- Creando un personaje en Photoshop.
- Creando un personaje en Illustrator.

Preparando archivos para animación

- Importando proyectos para animación.
- Entendiendo controles warp.
- Creando puntos de fijación personalizados en una parte del personaje.
- Trabajando con controles de capa.
- Estableciendo conexiones para animación de caminata.

Conduciendo una animación

- Animando con una webcam.
- Animando con el Mouse.
- Activando animaciones con el teclado.
- Controlando la sincronización de labios con tu boca.
- Controlando la animación con un audio pre-grabado.
- Controlando la animación con física.

Trabajando con comportamientos del personaje


- Acerca de comportamientos.
- Aplicando comportamientos al personaje.
- Ajustando los comportamientos del personaje.
- Aplicando transformaciones básicas.
- Aplicando el comportamiento de caminar.

Grabando animaciones

- Grabar y reproducir tomas.
- Ajustando el tiempo.
- Reordenando escenas para editar.
- Exportando grabaciones.





 (01) 321 1000

 info@bpro.pe

 www.bpro.pe