

Be + Be pro

Maxon Cinema 4D
3D MODELING TECHNICS



Maxon Cinema 4D

3D MODELING TECHNICS

El curso de Cinema 4D te enseña todas las herramientas necesarias para generar objetos 3D.

A lo largo del curso aprenderás sobre modelado, texturizado de formas, iluminación, mographs y técnicas de render.





Módulo 1:

Fundamentos 3D

Conocimientos de cinema, modelado y texturizado de formas, generar proyectos con calidad de render para video y para formatos móviles.

Módulo 2:

Modelado

Conocimientos de cinema, en la producción de proyectos avanzados.



Módulo 1

The Fundamentals Modeling

Texture and Render

Fundamentals Modeling Cinema 4D

- Información general e interface.
- Viewports / Navigator.
- Modelado de formas.
- Mask y Boole I.
- Tips and tricks I.
- Modelado "standard".
- Modelado "Low Poly".
- Mask y Boole II.
- Tips and tricks II.
- BodyPaint.

Fundamentals Texturing Cinema 4D

- Texturizado en textos.
- Texturizado en objetos.
- UVW mapping.
- BP UV Edit.
- Paneles para texturizado.
- materiales de Photoshop.
- Tips and tricks III.

Fundamentals Render Cinema 4D

- Información general.
- Lights.
- Global Illuminations.
- Caustics.
- Depth of Field.
- Tips and tricks IV.
- Multi Pass.
- Final render.

Módulo 2

Cinema 4D Motion Graphics.

MoGraph Cinema 4D

- Mograph.
- Mograph effector.
- Formas y opciones.
- Tips and tricks V.
- Mograph forcé.
- Mograph mask.
- Render.
- After Effects.

Thinking Particles Cinema 4D

- Información general.
- Particles emitter.
- Particles for actions.
- Particles.
- Tips and tricks VI.
- Preview render.
- Render.

Dynamics Render Cinema 4D


- Rigid Body.
- Soft Bodies.
- Tips and tricks VII.

Integración de proyectos con After Effects

- Video realismo con elementos 3D.
- Proyecto Intro.
- Proyecto montaje escena.
- Render y foto-realismos.





 (01) 616 0505

 info@bpro.pe

 www.bpro.pe