

Be +  
Be pro

---

Maxon Cinema 4D  
MOTION GRAPHICS

## Maxon Cinema 4D

### MOTION GRAPHICS

---

Descubre el módulo Mograph de Cinema 4D, con el que podrás crear motion graphics, y aprende mediante ejemplos reales a trabajar con esta potente y versátil herramienta. Pierde el miedo a Mograph y comienza a usarlo para crear complejas animaciones con muy poco esfuerzo, mientras descubres los flujos de trabajo óptimos y conoces elementos, como el modificador Fractura Voronoi, con el que podrás aprender a destruir cualquier objeto 3D teniendo absoluto control de este.

### Temario

- Fundamentals Cinema 4D y motor Mograph.
- Materiales e Iluminación
- Camaras y animación 3D Cinema
- Renders Multipasers
- Cinema 4D para vectores
- Mograph + Dynamics
- Motion Tracking.

**Duración:** 2 módulos de 24 horas c/u

**Requisitos:** no requiere conocimientos previos.



### Fundamentals Cinema 4D y motor Mograph

- Importancia de la integración 3d en Motion Graphics
- Entorno, menus y ventanas
- Preferencias esenciales. Jerarquias . Parametros.
- Introducción a motor Mograph.
- Creación de Texto Mograph.
- Render Fisico con Imagenes.

### Materiales e Iluminación

- Crear objeto 3D via Mograph Cloners y Color Shader.
- Aplicación y texturizado de materiales.
- Canales de material.
- Gestión y edición de materiales.
- Tipos de Luces y Sombras.
- Exportación a video.

### Camaras y animación 3D Cinema

- Concepto de planos para animación 3D.
- Explorando la Interface Animation.
- Function F-Curve manager para ajustes de keyframes.
- Camara. Tipos y Configuración.
- Profundidad de Campo. Camara estándar y Target Camera.
- 

### Renders Multipasers

- A partir de una escena Mograph.
- Creacion de Multipases . Buffers de Objetos.
- Efectos y Oclusión Ambiental.
- Exportacion de Secuencias o Video.
- Composición final.

### Cinema 4D para vectores

- Importar Illustrator a C4D y separación de capas
- Extrusión de Capas.
- Animación vía fotogramas y ajustes de keyframes.
- Animación via Mograph Voronoi.

### Mograph + Dynamics

- Generadores: Sound Effector, Matrix, Tracer.
- Effectors: Delay, Random, Shader, Step, Timer, Time.
- Dinamicas: Cuerpos rígidos y suaves.
- Conectores, fuerzas y partículas.
- Modificadores.
- Nuevo Volume Builder.

### Motion Tracking

- Importación de vídeo en Cinema 4D.
- Métodos de rastreo de cámara para definir puntos de seguimiento.
- Ajustes de Punto de Origen y plano de animación.
- Incorporar objetos Mograph en video.
- Render final en video mp4.





---

 +51 960 285 115

 info@bpro.pe

 www.bpro.pe