

Be + Be pro

Maxon Cinema 4D
TEXTURIZADO E ILUMINACIÓN



Maxon Cinema 4D

TEXTURIZADO E ILUMINACIÓN

En este curso veremos técnicas avanzadas de iluminación y texturizado que podrán ser usados en cualquier situación. Aprenderás distintas técnicas que te ayudarán a crear un mejor acabado al momento de renderizar y como proyecto final acabaremos componiendo una escena personal.

Temario:

- Mapeado UV
- Iluminación
- Materiales
- Escena Mockup
- Escena exterior
- Escena interior

Duración: 24 horas



Mapeado UV

- Entendiendo las UV
- Generando mapas UV
- Materiales, texturas y luces
- Proyecciones y técnicas
- Body painting
- Trabajando con capas

Iluminación

- Tipos de luces
- Efectos de luces
- Analizando referencias de iluminación
- Iluminando bodegones

Materiales

- Clasificación de materiales
- Analizando referencias
- Añadiendo imperfecciones
- Mezclando materiales

Escena Mockup

- Analizando referencias
- Preparando luces para estudio fotográfico
- Aplicando luces
- Aplicando materiales e imperfecciones

Escena exterior


- Analizando referencias
- Preparando HDRI Sky
- Aplicando materiales
- Usando luces de refuerzo

Escena interior

- Analizando referencias
- Preparando HDRI Sky
- Aplicando materiales
- Entendiendo materiales Portal
- Usando luces de refuerzo





 (01) 321 1000

 info@bpro.pe

 www.bpro.pe