

# Be + Be pro

---

Maxon Cinema 4D  
TEXTURIZADO E ILUMINACIÓN



## Maxon Cinema 4D

### TEXTURIZADO E ILUMINACIÓN

---

En este curso veremos técnicas avanzadas de iluminación y texturizado que podrán ser usados en cualquier situación. Aprenderás distintas técnicas que te ayudarán a crear un mejor acabado al momento de renderizar y como proyecto final acabaremos componiendo una escena personal.

#### Temario:

- Mapeado UV
- Iluminación
- Materiales
- Escena Mockup
- Escena exterior
- Escena interior

**Duración:** 24 horas



### Mapeado UV

- Entendiendo las UV
- Generando mapas UV
- Materiales, texturas y luces
- Proyecciones y técnicas
- Body painting
- Trabajando con capas

### Iluminación

- Tipos de luces
- Efectos de luces
- Analizando referencias de iluminación
- Iluminando bodegones

### Materiales

- Clasificación de materiales
- Analizando referencias
- Añadiendo imperfecciones
- Mezclando materiales

### Escena Mockup

- Analizando referencias
- Preparando luces para estudio fotográfico
- Aplicando luces
- Aplicando materiales e imperfecciones

### Escena exterior

- Analizando referencias
- Preparando HDRI Sky
- Aplicando materiales
- Usando luces de refuerzo


### Escena interior

- Analizando referencias
- Preparando HDRI Sky
- Aplicando materiales
- Entendiendo materiales Portal
- Usando luces de refuerzo





---

 (01) 321 1000

 [info@bpro.pe](mailto:info@bpro.pe)

 [www.bpro.pe](http://www.bpro.pe)