

# Be + Be pro

---

**Diseño UX/UI**  
APLICADO AL DISEÑO WEB



## Diseño UX/UI

### APLICADO AL DISEÑO WEB

---

Crea sitios web de contenido estático y dinámico que se enfoquen plenamente en el usuario y se adapten a cualquier dispositivo sin pensar como programador. Si eres un apasionado por la investigación y la innovación o tienes un emprendimiento basado en la web, este curso te dará las principales herramientas para crear proyectos de diseño web centrados en el usuario, desde su concepción hasta su implementación y mantenimiento de manera versátil e independiente.

**Duración:** 3 módulos de 24 horas c/u

### Módulo 1:

#### Experiencia de Usuario

- Empatizar: Conociendo al usuario.
- Definir: Estructurando la información.
- Idear: Compartiendo ideas.

### Módulo 2:

#### Interfaz de Usuario

- Prototipar: Diseño funcional y estilo visual.
- Prototipado con Adobe XD.
- Testear: La validación del usuario.

### Módulo 3:

#### Maquetación HTML en WordPress

- Preparando contenidos.
- Maquetación.
- Pruebas, puesta en línea y herramientas de difusión.



# Módulo 1

## Experiencia de Usuario (UX)

---

### Empatizar: Conociendo al usuario

- Comprendiendo las necesidades del cliente: El Brief.
- Comprendiendo al usuario: Investigación, tabulación y análisis de datos.
- Creación del informe UX: El inicio de la ruta de la experiencia de usuario.

### Definir: Estructurando la información

- Definiendo al usuario: El informe "Persona".
- Cómo distribuir los contenidos web: arquitectura de la información.
- Comprendiendo el viaje del usuario: mapa de usuario.

### Idear: Compartiendo ideas

- Ideas a mano alzada: la importancia del sketch.
- El prototipo de baja de definición: Mockup.
- Pruebas y correcciones con el cliente.

# Módulo 2

## Interfaz de Usuario

---

### Prototipar: Diseño funcional y estilo visual

- Los fundamentos de la comunicación visual para la web: Color, tipografía, resolución.
- El prototipo de alta definición: Wireframe.
- El diseño integral de pantallas: storyboarding.

### Prototipado con Adobe XD.

- Descripción del espacio de trabajo.
- Trabajo con mesas de trabajo y rejillas.
- Herramientas de dibujo y texto.
- Mover, Alinear, Distribuir y organizar objetos.
- Crear elementos repetitivos.
- Editando objetos usando operaciones booleanas y técnicas de mascarar.
- Agrupar, bloquear, duplicar y copiar objetos.
- Crear prototipos interactivos.
- Previsualizando y prototipos en la ventana de vista previa.
- Compartir prototipos y especificaciones de diseño.

### Testear: La validación del usuario

- El test de usuario.
- Iteración y mejoramiento

### Preparando contenidos

- El lenguaje del que está hecha la web: HTML, CSS y Javascript
- Preparando imágenes para la web: formatos, tamaños y proporciones.
- El audio y el video para internet: códecs y compresión.

### Maquetación

- Operando con dominio y alojamiento.
- El administrador de contenidos: Wordpress y sus diferentes posibilidades Trabajando en el modo Plan.
- Constructores, plantillas y shortcodes.
- Plugins y el incremento de posibilidades.
- Retículas de imágenes y sliders.
- El diseño responsivo y la consistencia entre dispositivos.


### Pruebas, puesta en línea y herramientas de difusión

- Integración con redes sociales.
- Formularios.
- Hacernos visibles en la internet: SEO y SEM.
- Conclusiones.





---

 (01) 321 1000

 [info@bpro.pe](mailto:info@bpro.pe)

 [www.bpro.pe](http://www.bpro.pe)